

BSD 100, 1000, 10000 100000

Abstract

0000000000 0000000000 0000 "0000000000 00000000" 0000 0000 0000000000 00 0000 00000 0000 00000000 0000000000?0
 00000000 0000000000 00000000 0000 00000000000 0000000000 00000000 0000000000 0000 00 00000000 00000000
 00000000000000 0000 000000 00000000 00.0% 000000000000 00000000 0000 00 0000000000 00 00.0% 000000000000 00000000
 00 BSD 0000000000 00000000 0000000000? 0000000000 00000000 00000000000000000000 00000000, 0000, Yahoo! BSD 00000000
 00000000 0000 000000 0000000000 FTP 00000000 ftp.cdrom.com BSD 00000000 0000 0000000000 000000 0.0
 0000000000 0000 00000 000000 0000 00000000 BSD?0 000000 00 00000000 0000, 0000 0000 00000000 0000 BSD 000
 00000000000 00000000 00000 0000000000

BSD'nin lisanslama politikası hakkında bir soru var mı? BSD lisanslama politikası hakkında bir soru var mı?

BSD is a registered trademark of the FreeBSD Foundation.

Table of Contents

1. BSD 是什么？	1
2. 为什么需要 BSD？	2
3. BSD 有什么特点？	3
4. BSD 和 Linux 有什么区别？	3

1. BSD □□ ?

[illegible]

BSD □□□□□□□□

በህግ የተገለጸው የጥቅም ስልጣን ለሕዝብ ጥቅም ሲሆን ለሌላ ጥቅም ሊያገለግል አይችልም፡፡

00000000 00000000 00, 0000000000 00000000 0000 0000 000000000000 000000, 00000000 BSD 0000000000 00000000
 00000000 000 00000 000000000000 0000000 0000000000000000 0000 0000000000 000000000000 0000

C □ □ □ □ □ □ □ □ □

□□□ □□ □□□□□□□□ □□□□□□□□ API □□□□□□ □□□ □□□□□□□□

BSD  0000000000 00000000 00000000 00000000 000, 0000 (GNU) 0000000000 000 0000 000

00000000 00000000 00000000

000000000000 000, 0000 00000000, 0000000000, 00000000 00000000 000 0000 000000000 00000000 0000 000000
GNU 000000000 0000, 000 00 000

X WINDOW

000 0000 000000000000 0000000000 00000000 00000000 (GUI)0

00000000 BSD'00 X WINDOW 00000000 000 000 000 XFree86 0000 000000000 000000 0000 000000000000 00000000

2. 000 00000000!!! 0000 0000 00 ?

BSD 00000000 000000000000 000 00000000 000000 000 000000 0000000 000000 AT&T'0 000000000000 00000000
000000000 00000000 000 00 0000 000000 000000 `UNIX System V'0 000000000000 00000000 0000 000000000000, 000000
000 AT&T 000 000000 000000000000 0000 000000000000 00000000 0000000000 000 00000000

000 000000 00 AT&T 00000000 000 000000000000 00000000 000 00000000000 000 00000000 0000 BSD'000 00000000 000 000
000 00000000 000000000000 AT&T 000000 000000000000 00000000000000000000, 0000000000000000 000000000000
00000000 000000000 000000000 0000000000 00000000 00000000 00000000 0000 000000 CSRG 000000 000000000000 000 000000 0000
000 00000000000000 000 00000 00Berkley Software Distribution 00 BSD0

000000 00000000 BSD'00 0000 000000 0000000000 00000000 00000000 000000 0 00000000 0000000000 00 0000 Defence
Advanced Research Agency (DARPA) 0 0000 CSRG'0 0000 00000000 0000000000 000 00 00000000 0000 CSRG'0 0000
DARPA'0 0000000000 00000000 ARPANET 00000000 0000 00000000 00000000 0000 00 000000000000 000 0000 00
0000000000 0000000000 0000000000 00 00000000000 000 000 0000 TCP/IP0 TCP/IP 000 00000000000 0000000000 00000000
00000000000000 0000 0000 00000000000000 0000000000 00000000 00000000 00000000 00 BSD'00 000000000000 00000000 00000000, 00
000 4.2 BSD'0 000; 000 0000 000000 0000

0000 0000 000 0000 0000 00000000000000 0000000000 000 0000 0000 0000000 00000000 00000000 00000000 0000 00 000
000000000000 000000 00000000000000 0000 0000000000 000000 0000 0000 0000 0000 00000000000000 0000000000
0000000000 000000 4.2 BSD'0 000 00000000 0000 SunOS 0000 0000 0000 AT&T 000000 000000000000 00000000000000
00000000 0000 00000000 0000, 000 0000 00000000 System III 000 000 00000000 0000 System V 0000000000 0000 000000
System V'0 000 00000000000000 000 000 00, 000 00000000 000000000000 BSD'0 00000000 00000000000000 00000000 00
000000 00000000000000 0000 TCP/IP 00000000, csh 000 0000 VI 00000000 BSD 0000 0000 00 0000000000000000 00000000 000
00 Berkeley Extensions0

BSD'0 00000000 0000 AT&T'0 0000000000 000000 000 00000000 000000 000000000000 00000000 000 0000 000000 0000
0000 000 00 CSRG'0 00000000000000 000000 000 000 0000000000 BSD 00000000000000 0000 000000 00000000 0 00000000
00000000 0000 000000 AT&T'0 00000000000000 00000000 000 0000 000000000000 00000000 000 0000000000 000000 0000
0000000000 00, BSD'0 000000 00000000 0000 000000000000 00000000 00000000000000 000 0, 00 0000 NET/2 0000
00000000, 0000000000 0000000000 0000000000 00 00000000 000000000000 0000 Net/2 000 0000000000000000 00000000
00000000 0000 00, Net/2'0 00000000 0000 000000 00% 000 000 0000 00000000 CSRG'0 0000 000000 00000000 00
000000000 00 00000000 00000000 0000 000000 000 0000 00 000000 0000 386BSD 0000 00000000 000000 000 000
CSRG'0 0000000000 000000000000 0000 000000 Berkley Software Design Inc 0000 0000 0000000000 000 0000 000
00000000 Net/2'0 000000000000 000 00000000 000 BSD/386 000000 0000 0000000000 0000000000 0000 00000000 000000
000000 00 0000000000 000000000000 000 0000000000 000 0000 BSD/OS 000 000

0000000000 0000000000 00000000 386BSD 0000 00000000 0000000000 0000000000 0000 0000 00 0000000000 0000 0000
00 000 000 000 000 NetBSD 0 FreeBSD 0000 000 0000 0000000000 0000000000 000000000000 000000 0000 000000

[illegible]

3. BSD 许可证 是什么？

□□□ □□□□ □□□□ BSD □□□□□□□□□□ □□□□□□□□

- [illegible]

[illegible]

- [illegible]

4. BSD □□□□ □□□□□□□□

[illegible]

4.1. BSD 00 0000 000000000000 ?

00000000 0000 00; BSD 0000 0000 00000000 00 00000000000000 00000000 0000 BSD 0000000 0 0000000000 00000000
 00000000 000000 00000000000000 000000 00000 00000 00000000 00000000000000 00000000000000 0 000000000000 00000000

~~~~~ BSD' ~~~~~

## 4.2. BSD 3-Clause License

BSD 的開發者們認為，開發者們應該能夠在開發過程中，隨時隨地地對代碼進行修改，而不需要等待開發者們的代碼被提交到 CVS 中。因此，BSD 的開發者們在開發過程中，總是使用 CVS 來管理代碼，而不是使用其他版本控制系統。

000000000000 000000 000000 BSD' 00000000 00000 000 00000 00000000 00000 0000 000000 000 0000

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

මම මෙමගින් මම මෙමගින් මෙමගින් මෙමගින් මෙමගින් මෙමගින් මම BSD මෙමගින් මෙමගින්ම මෙමගින් මෙමගින්මමමමමම මම මම මෙමගින් මෙමගින් මම මෙමගින් මෙමගින් මම මම මම මෙමගින්මමමමමම මම මෙමගින් BSD මෙමගින් මෙමගින්මමම මම

□ □ □ □ □ □

BSD 授權之軟體，其執行結果之輸出，係根據輸入之資料，經由本軟體之演算而得，其輸出之結果，係根據輸入之資料，經由本軟體之演算而得，其輸出之結果，係根據輸入之資料，經由本軟體之演算而得。

[illegible]

## Core Team

[illegible]

BSD 3-Clause License

1. 最上層のディレクトリ構造を決定する。このディレクトリ構造は、BSDのディレクトリ構造をベースに、Chief Architectの指示に従って決定される。このディレクトリ構造は、BSDのディレクトリ構造をベースに、Chief Architectの指示に従って決定される。
2. BSDのディレクトリ構造をベースに、Chief Architectの指示に従って決定される。このディレクトリ構造は、BSDのディレクトリ構造をベースに、Chief Architectの指示に従って決定される。
3. 最上層のディレクトリ構造を決定する。このディレクトリ構造は、BSDのディレクトリ構造をベースに、Chief Architectの指示に従って決定される。このディレクトリ構造は、BSDのディレクトリ構造をベースに、Chief Architectの指示に従って決定される。





- 000000000000 00000000 BSD'00 0000000 000000 0000 00000000 000000 0000 00 0000 0000000000 0000000000 00000000 0000000 000000 BSD'0 0000000000 0000000 00000000000 000000 000000

## 4.7. BSD 000000000000 000000 0 000000000000

BSDi 0000000 BSD/OS 00000000000 00000 00000 00000000 0000000000 00000 FreeBSD 0000000000 00000 00000000 00000000

0000000 FreeBSD, NetBSD 0 OpenBSD'0 00000000000 0000000000 000000 0000000 00000 000000000000 0000000000 0000000000 00000 00000 0000000 00000